

Simone Glückler

Sportunterricht

leicht gemacht

Eine praxisorientierte Handreichung
für die Sekundarstufe I

CARE ■ LINE

Bestellnr. 108017
ISBN 978-3-86708-017-0

Bibliographische Information der Deutschen Bibliothek
Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliographie;
detaillierte bibliographische Daten sind im Internet über <http://dnb.ddb.de> abrufbar.

Impressum

Autorin: Simone Glückler
Illustrationen: Peter Kornherr
Redaktion: Michael Franz
Titelgestaltung: Carsten Klein
Gestaltung und Satz: Michael Franz

© 2008 CARE-LINE Verlag in Druck+Verlag Vögel
Kalvarienbergstr. 22, 93491 Stamsried
Tel.: 0 94 66 / 94 04 0, Fax: 0 94 66 / 12 76
E-Mail: careline@voegel.com, Internet: www.care-line-verlag.de

Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Für die Kopier- und Folienvorlagen räumt der Verlag ein Vervielfältigungsrecht durch Fotokopien und Thermokopien ein – ausdrücklich aber nur für den jeweiligen Unterrichtsgebrauch.

Einführung	5
Kleine Spiele	7
Ballspiele	12
Volleyball	13
Handball	24
Basketball	35
Fußball	46
Schlägerspiele	57
Gerätearrangements	68
„Ein Tag im Dschungel“	68
„Fitness- und Geschicklichkeitszirkel“	70
Anlagen	
Kopiervorlage Kontrollkarte	77
Bewertungsbogen „Dschungelzirkel“	78

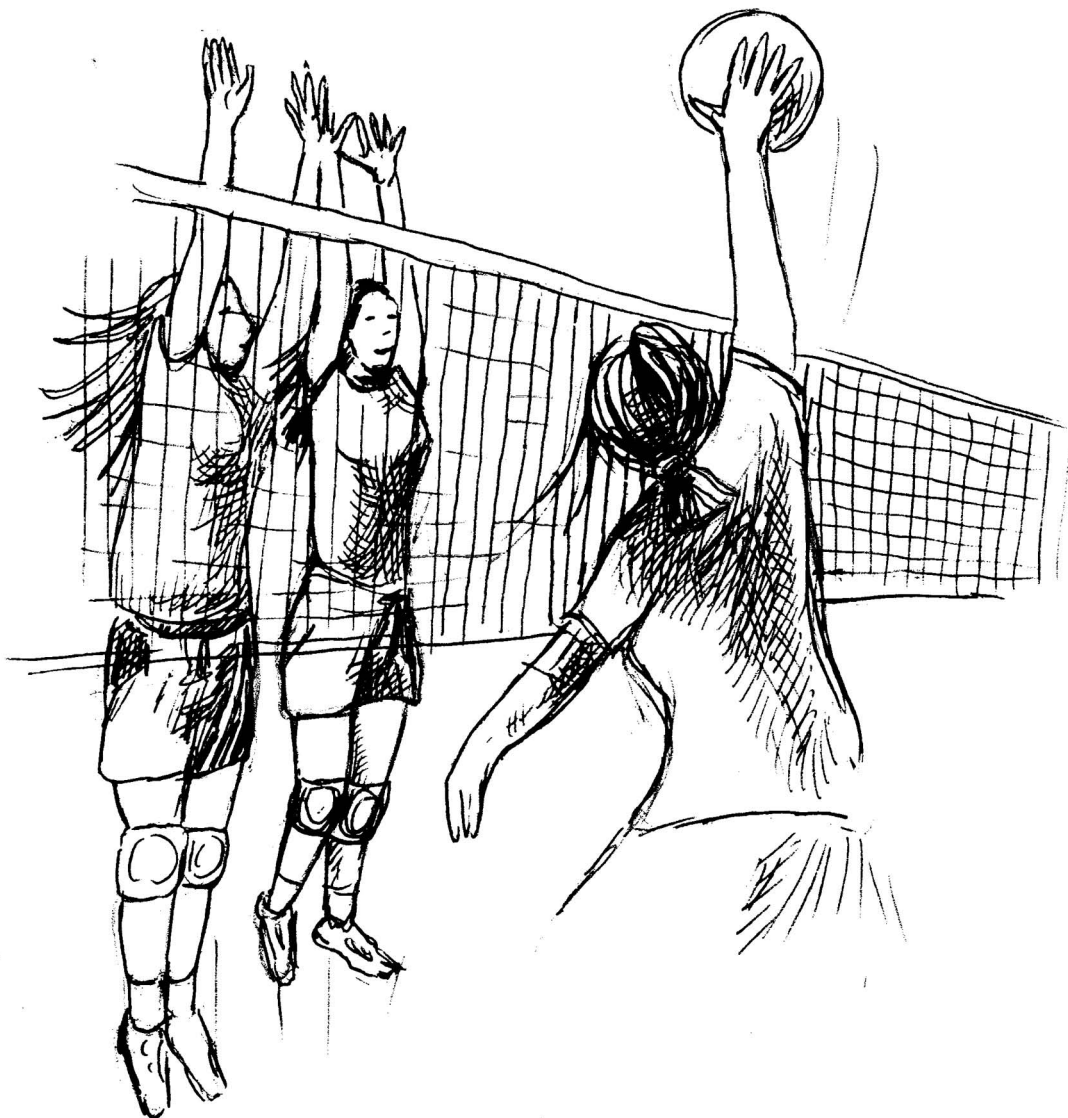
Volleyball

Benötigte Materialien:

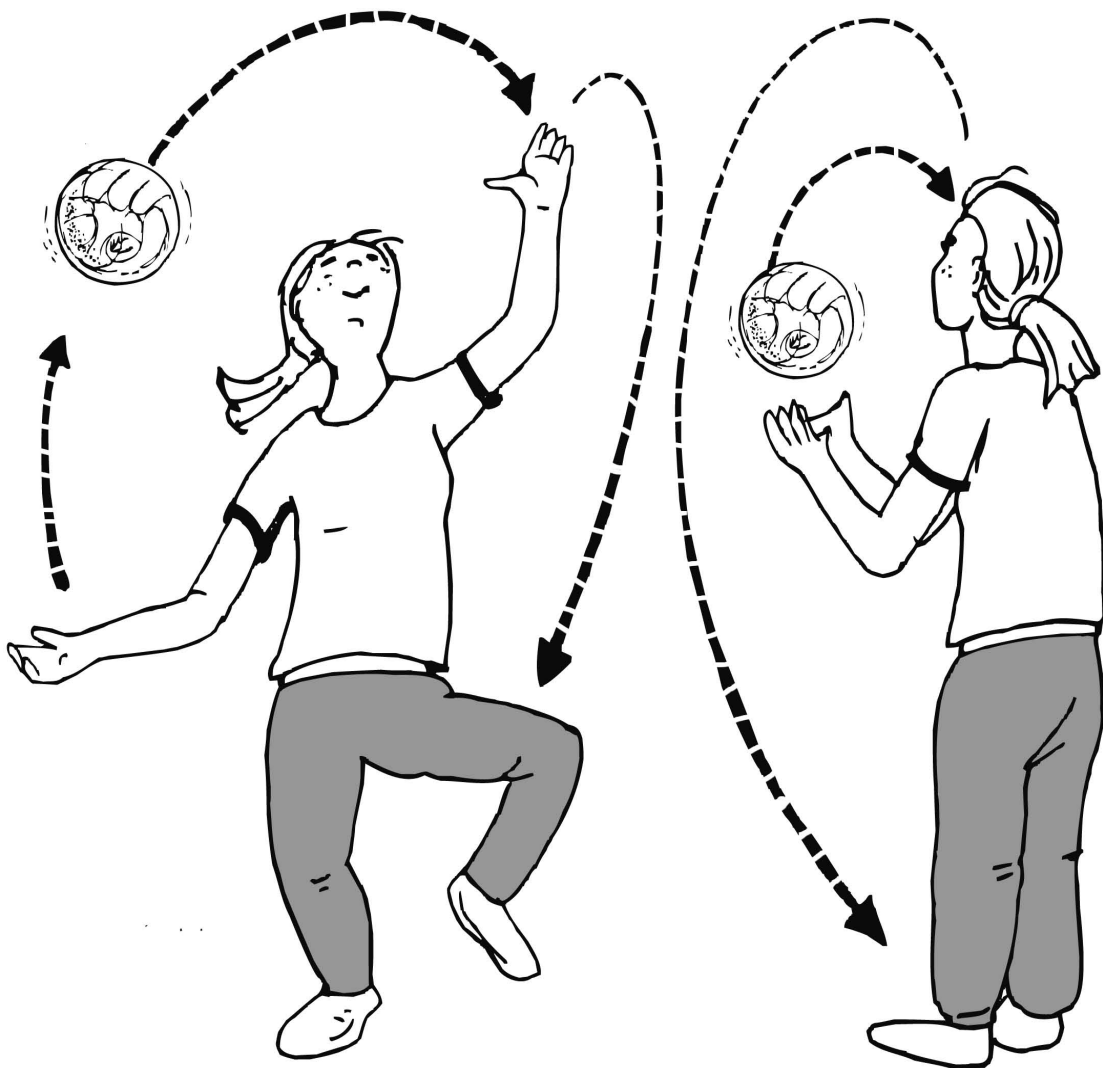
- Volleybälle oder/und Softbälle/Wasserbälle/Luftballons
- Netz oder/und Reivo-Band, Zauberschnur
- Reifen/Fahrradmantel

Hinweise zu den Stationen:

- Zu Beginn der Volleyballeinheiten bzw. zur Differenzierung können die Schüler den Ball fangen und werfen bevor sie zum Pritschen und Baggern übergehen.
- Station 7: Ca. drei Meter Abstand vom Netz; Tipp: kurzen Aufschlag machen!
- Station 8: Reifen auf die Drei-Meter-Linie legen.
- Stationen 9 und 10 sind schwer! Hier sind eine genaue Anleitung und eventuell längeres Üben notwendig.



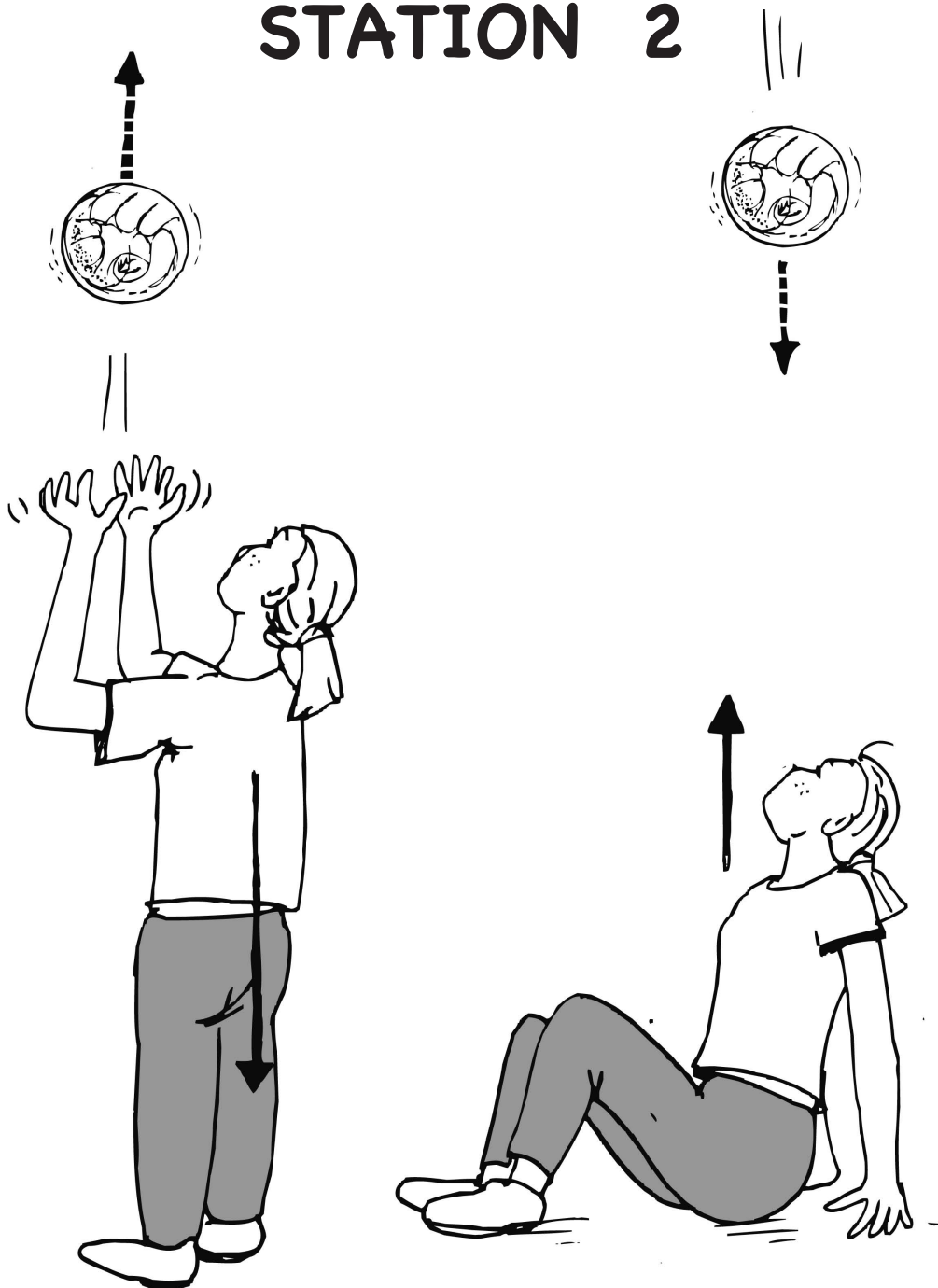
STATION 1



Halte den Ball mit irgendeinem Körperteil so lange wie möglich in der Luft!

Die höchste Anzahl an Ballberührungen in Folge trägst du in deine Kontrollkarte ein.

STATION 2



Pritsche den Ball, setze dich dabei ab und stehe wieder auf!!

Für jede gelungene Aktion erhältst du einen Punkt.